

# 破难题 稳大盘 保民生

——两部门详解《“十四五”就业促进规划》

就业是最大的民生。国务院日前印发的《“十四五”就业促进规划》，对未来五年促进就业工作作出了全面部署。在30日举行的国务院政策例行吹风会上，人力资源社会保障部、国家发展改革委有关负责人对这一规划进行了详细解读。

## 促进制造业高质量就业

一段时间以来，制造业用工荒、招工难问题比较突出，引发广泛关注。

“短期看，主要是普工出现阶段性、季节性短缺。”国家发展改革委秘书长高杲说，去年下半年以来，我国经济持续稳定恢复，特别是东部沿海地区一些出口企业，订单需求比较饱满，用工需求持续增长，短期内出现用工不足。

他表示，长期看，劳动年龄人口数量下降，制造业从业人员老龄化加快，特别是自动化、智能化广泛应用，使得大龄职工越来越难适应新的岗位。而年轻人更倾向于工作较灵活、强度相对较小的服务业领域，客观上加剧了制造业用工紧张。

“针对这一问题，首先要促进制造业高质量就业，在稳企纾困的同时，提升从业人员的收入水平，增强制造业对年轻

人就业的吸引力。”高杲说。

他介绍说，“十四五”时期，我国将继续支持吸纳就业能力强的劳动密集型产业发展，注重发展技能密集型产业，开发更多技能型就业岗位，推动服务业与制造业的深度融合，打造更多制造业就业新增长点；强化制造业人才培养培训，促进制造业产业链、价值链与培训链有效衔接；进一步加强制造业企业用工服务，针对一些带动就业能力强、用工规模大的重点企业，设立就业服务专员，实施定点服务，帮助解决用工问题。

## 青年就业形势将总体保持平稳

国家统计局数据显示，近几个月16至24岁人口城镇调查失业率有所上升，7月达到16.2%。“十四五”时期促进青年就业有哪些新举措？

“当前和今后一个时期，青年就业形势将总体保持平稳。”人力资源社会保障部就业促进司司长张莹给出判断。

她表示，青年劳动者规模依然较大，部分年轻人对就业有更高的诉求，但实践经验、专业能力与市场需求存在结构性矛盾。做好青年就业工作是一项长期的重要任务。

“规划在强调持续做好高校毕业生就业工作的同时，首次明确提出了促进青年就业，并作出专门部署安排。未来将通过供需两侧发力、政策服务支撑，多渠道促进青年就业创业。”张莹说。

据她介绍，一是拓展新产业新业态新模式中的就业创业机会，对接重点行业企业的人才需求，支持青年到急需紧缺的领域；二是增加职业规划指导、技能培训、见习实践等，增强青年的职场适应力、就业成长力和岗位胜任力；三是完善适应青年需求的就业服务模式，分类提供职业介绍，提高他们的择业精准度；四是实施青年就业启航计划，对一些困难的失业青年提供就业援助。

“高校毕业生始终是青年群体中的重中之重。”张莹说，对应届毕业生，规划明确了专项就业创业支持计划，往届未就业毕业生也能够通过促进青年就业的相关举措和安排，得到更好支持。

## 提升劳动技能缓解结构性矛盾

一面是部分劳动者知识技能不能适应现代产业发展变化，大龄劳动者数量增多，存在“就业难”；一面是技术技能人才短缺，制造业“招工难”。这一矛盾如何

化解？

“结构性就业矛盾更加突出，将成为我国就业领域的主要矛盾。”高杲表示。

我国技能劳动者达到2亿人，其中高技能人才超过5000万人，技能人才求人倍率长期保持在1.5倍以上。

“我国技能人才总量占比不断提高，但与庞大的劳动力比还是偏低，现在还不到30%，与德国、日本等制造业强国差距较大。未来高质量劳动力短缺问题可能会更加尖锐。”高杲说。

为有效缓解这一矛盾，规划提出以实施技能中国行动为牵引、大规模多层次开展职业技能培训、着力提升劳动者素质的相关要求。

张莹表示，“十四五”期间，我国将支持企业开展职工在岗培训，强化重点群体就业培训，力争实现补贴性职业技能培训超过7500万人次。

按照规划安排，我国将针对国家乡村振兴重点帮扶地区实施职业技能提升工程，建设一批技工院校、一批高技能人才培养基地和一批技能大师工作室，培养5万名高技能人才和乡村工匠。

新华社记者 姜琳 安蓓

据新华社北京8月30日电

## >关注

# 国家新闻出版署下发通知要求 切实保护未成年人身心健康

新华社北京8月30日电 近日，国家新闻出版署下发《关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，针对未成年人过度使用甚至沉迷网络游戏问题，进一步严格管理措施，坚决防止未成年人沉迷网络游戏，切实保护未成年人身心健康。

通知要求，严格限制向未成年人提供网络游戏服务的时间，所有网络游戏企业仅可在周五、周六、周日和法定节假日每日20时至21时向未成年人提供1小时服务，其他时间均不得以任何形式向未成年人提供网络游戏服务；严格落实网络游戏账号实名注册和登录要求，不得以任何形式向未实名注册和登录的用户提供游戏服务；各级出版管理部门要加强对防止未成年人沉迷网络游戏有关措施落实情况的监督检查，对未严格落实的网络游戏企业，依法依规严肃处理。

通知提出，要积极引导家庭、学校等社会各方面共管共治，依法履行未成年人监护责任，为未成年人健康成长营造良好环境。

# 坚决防止未成年人 沉迷网络游戏

——国家新闻出版署有关负责人就《关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》答记者问

国家新闻出版署近日印发《关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》。国家新闻出版署有关负责人就通知有关背景和要求，接受了记者专访。

问：请介绍一下通知出台的背景。

答：近年来，我国网络游戏产业在快速发展的同时，也出现一些突出问题，特别是未成年人沉迷网络游戏问题引起社会广泛关注，广大家长反映强烈。国家新闻出版署高度重视防止未成年人沉迷网络游戏工作，2019年印发了《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，采取一系列举措办法，建成国家新闻出版署网络游戏防沉迷实名验证系统，并实现合规上线运营。游戏全部接入，为深入推进防沉迷工作打下了基础。近期，不少家长反映，一些青少年沉迷网络游戏严重影响了正常的学习生活和身心健康，甚至导致一系列社会问题，使许多家长苦不堪言，成了民心之痛。希望采取切实可行措施，严格落实实名验证，进一步限制、压缩向未成年人提供网络游戏服务的时段时长。青少年是祖国的未来，保护未成年人身心健康关系到广大人民群众的切身利益，关系到培养民族复兴的时代新人。针对社会反映的未成年人过度使用网络游戏问题，国家新闻出版署在新学期开学之际印发了通知，对网络游戏防沉迷工作提出具体明确要求，着力推动防沉迷取得更好社会效果，为未成年人健康成长保驾护航。

问：通知的主要内容有哪些？

答：通知以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，坚持人民立场，坚持问题导向，坚持从严从紧，聚焦防止未成年人沉迷网络游戏的关键环节，主要提出四方面举措。一是在原有规定基础上，进一步限制向未成年人提供网络游戏服务的时段时长，要求网络游戏企业大幅压缩向未成年人提供网络游戏的时间，所有网络游戏企业仅可在周五、周六、周日和法定节假日每日的20时至21时向未成年人提供1小时服务，其他时间一律不得向未成年人提供网络游戏服务。

二是在国家新闻出版署网络游戏防沉迷实名验证系统已建成运行后，重申严格落实网络游戏账号实名注册要求，明确所有网络游戏必须接入该系统，所有网络游戏用户必须使用真实有效身份证件信息进行游戏账号注册和登录，网络游戏企业不得以任何形式（含游客体验模式）向未实名注册和登录的用户提供游戏服务。三是加强对防沉迷措施落实情况的监督检查。针对网络游戏企业提供游戏服务的时间限制、实名注册、规范付费等方面要求的落实情况，出版管理部门将加大检查频次和力度，对未严格落实的网络游戏企业，依法依规严肃处理。

四是积极引导家庭、学校等社会各方面共管共治，依法履行未成年人监护责任，为未成年人健康成长营造良好环境。

问：家庭、学校在防止未成年人沉迷网络游戏方面应发挥哪些作用？

答：网络游戏沉迷是一个社会问题，防沉迷工作是一项系统工程，需要社会各方面的共同努力。一方面，政府、行业要始终把防沉迷作为游戏管理的重中之重，严格防沉迷管理的制度和执行，扎实推进防沉迷工作；另一方面，防止未成年人沉迷网络游戏，需要广大家长、老师更好履行监护教育职责，切实承担起保护未成年人的法律责任，加强关爱监护和约束规范，引导孩子们形成良好生活习惯和用网习惯。

问：国家新闻出版署将如何通过通知落实情况和社会反映，坚持问题导向、效果导向，举一反三、查漏补缺，推动防沉迷工作取得实实在在的成效，切实保护青少年健康成长。

问：家庭、学校在防止未成年人沉迷网络游戏方面应发挥哪些作用？

答：网络游戏沉迷是一个社会问题，防沉迷工作是一项系统工程，需要社会各方面的共同努力。一方面，政府、行业要始终把防沉迷作为游戏管理的重中之重，严格防沉迷管理的制度和执行，扎实推进防沉迷工作；另一方面，防止未成年人沉迷网络游戏，需要广大家长、老师更好履行监护教育职责，切实承担起保护未成年人的法律责任，加强关爱监护和约束规范，引导孩子们形成良好生活习惯和用网习惯。

问：国家新闻出版署将如何通过通知落实情况和社会反映，坚持问题导向、效果导向，举一反三、查漏补缺，推动防沉迷工作取得实实在在的成效，切实保护青少年健康成长。

问：国家新闻出版署将如何通过通知落实情况和社会反映，坚持问题导向、效果导向，举一反三、查漏补缺，推动防沉迷工作取得实实在在的成效，切实